



TUBERÍA DE COBRE

Tubo de cobre Level Wound Coil con y sin costura

Descripción General

Tubo de cobre flexible tipo level wound coil (LWC) utilizado principalmente por fabricantes de equipo original para refrigeración y aire acondicionado.

Especificaciones Generales

La tubería de cobre LWC, level wound coil, se fabrica bajo las siguientes Normas:

Sin costura, Norma ASTM B743

Con costura, Norma ASTM B640

IUSA, S.A. de C.V. ofrece al mercado dos tipos de tubo de cobre con costura: de superficie interior lisa y de superficie interior ranurada.

El de superficie interior lisa tiene tolerancias cerradas en el espesor de pared permitiendo, en la mayoría de los casos, que el cliente reduzca la dimensión de esta y ahorre dinero por el peso del tubo.

El de superficie interior ranurada ofrece una variedad casi ilimitada de ranurados interiores del tubo, aumentando la turbulencia del refrigerante e incrementando las características de transferencia de calor.

Ambos tipos de tubo se suministran en rollos LWC (Level Wound) con un diámetro interior de 60 cm y pesos de 70 a 135 Kg; el tubo se embarca en empaques tipo "spool" o tipo "bulk". Todo el tubo con costuras se fabrica conforme a las normas ASMT-B543-96 y B640-93 y se produce con la tecnología más moderna de soldadura con inducción. En la actualidad se ofrecen tubos con diámetros exteriores de 3/8" y 5/16" con espesores de pared de 0.010" y mayores. A todos estos tubos se le realizan las pruebas de Corrientes Circulantes (Eddy Current Test), de presión y se suministran en diámetro interior liso (smooth) y ranurado (grooved).

Tubo de Cobre Flexible Tipo Level Wound Coil sin Costura (Seamless) Para fabricantes de equipo original

Diámetro Exterior		Espesores de Pared							
mm	pulg	(pulg)							
		0.020	0.022	0.025	0.028	0.030	0.032	0.035	0.045
3.175	1/8	x	x	x	x	x	x	x	
4.763	3/16	x	x	x	x	x	x	x	
6.350	1/4	x	x	x	x	x	x	x	
7.938	5/16	x	x	x	x	x	x	x	
9.525	3/8	x	x	x	x	x	x	x	
12.700	1/2	x	x	x	x	x	x	x	x
15.875	5/8	x	x	x	x	x	x	x	x
19.050	3/4			x	x	x	x		x
22.220	7/8			x	x	x	x	x	x